



OFFRE D'EMPLOI – RESPONSABLE DES TRAVAUX PUBLICS

Les Municipalités de Saint-Dominique-du-Rosaire et Berry sont à la recherche d'une personne motivée et engagée pour occuper le poste de Responsable des travaux publics.

POURQUOI JOINDRE NOTRE ÉQUIPE ?

- Poste permanent à temps plein (40 h/semaine)
- Horaire flexible, selon les besoins et les ententes avec la direction
- 40 h de congés personnels payés par année
- Un milieu de travail stimulant, où vos compétences et votre leadership auront un impact direct sur la qualité de vie des citoyens

PRINCIPALES RESPONSABILITÉS

En collaboration avec les directions générales, vous serez responsable de :

- Planifier, organiser et coordonner l'ensemble des travaux publics
- Superviser l'entretien et la réparation des routes, ponceaux, bâtiments, parcs, réseaux (aqueduc, égouts, signalisation, éclairage) et véhicules municipaux
- Encadrer et accompagner les employés et entrepreneurs affectés aux travaux publics
- Veiller au respect des normes de sécurité, des règlements municipaux et environnementaux
- Contribuer à l'amélioration continue des infrastructures et proposer des solutions innovantes
- Répondre efficacement aux urgences sur le territoire

PROFIL RECHERCHÉ

- Leadership positif et sens de l'organisation
- Permis de conduire classe 3 (un atout)
- Expérience minimale de 2 ans dans le domaine de la voirie municipale, l'entretien ou les travaux publics
- Capacité à gérer plusieurs dossiers en même temps et à établir les priorités
- Débrouillardise, dynamisme et esprit d'équipe

CE QUE NOUS OFFRONS

- Des responsabilités variées et concrètes
- Un rôle clé dans l'amélioration et la durabilité des infrastructures municipales
- Une équipe accueillante et un environnement de travail collaboratif

TU ES MOTIVÉ(E), DÉBROUILLARD(E) ET PRÊT(E) À RELEVER DE NOUVEAUX DÉFIS?

On veut te rencontrer! Fais-nous parvenir ton CV, en mentionnant « **Responsable des travaux de voirie** » dans l'objet du courriel, à l'adresse suivante :

 direction@saintdominiquedurosaire.ca